TENGEN

R.B.I. BASEBALL 4

RBI4 ベースボール



ランランラン ベースボールは
いいもんだ よーん

MEGA DRIVE

このたびは、テンゲンのゲームソフト「RBI4 BASEBALL」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。おーっと、さっそく遊びたい気持ちはわかりますが、はやる気持ちをおさえて、まずはこのマニュアルをお読みください。読まないでプレイした人の何倍も得した気分になることと思います。ゲーム内容に負けないくらいマニュアルにも気合いをいれておりますので、今後ともゲームともども、テンゲンのゲームマニュアルをよろしくおひきたてくださいませ(?)

◆◆◆◆◆◆◆MD版開発者より◆◆◆◆◆◆◆

RBI4のプログラマー、マイクからメッセージが届きました。7月に日本に来たマイクですが、「アイム・ベリ・ハッピー・ナウ」なんて言ってました。なぜなのかは、彼のメッセージを読めばわかります。このこのぉ!

●

RBI4ベースボールの制作はとっても楽しかったです。開発が始まって間もなく、私は結婚し、その日から2児の父親になりました(注:奥さんが再婚なだけ。深く考えないように)。これは去年の私の最大の出来事です。

巨大かつたくさんの球場を作るのが、このプロジェクトの最大のヤマ場でした。楽しみ、そして苦しみながらのこの作業を開発の初期段階でやっておいたのは非常に幸せでした。その後、まずホームランダービーで遊べるようにしたのですが、そうしたら皆が集まってきて、だれが一番多くホームランを打つか、また、だれが最初に"グリーンモンスター"(注:ボストンのフェンウェイパークの高さ11メートルの左翼フェンスのニックネーム)を越えることができるかと遊び始めたのです。

勝ったのは僕です。なぜなら僕はプログラマー。ちょっとだけプログラムに細工をして、打ちやすくしておいたのでした。(注:するいなぁ)

結局RBI4は、考えてみれば、最初から最後まで楽しみながら創ったんですね。そして今でも、試合がどう展開するのかワクワクしながら楽しんでいるのです。

Programmer—Mike Alexander

使用上の注意



●カートリッジの抜き差しは、必ず電源OFFを確認してから行いましょう。電源ONのままで無理に抜き差しすると、本体やカートリッジが壊れることがあります。物を大切にしましょう。



●カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらすのはやめてください。故障の原因になります。分解もあまり意味がないので、しないでください。

●カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや、寒いところを避けてください。たとえば、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなど、カートリッジは苦手です。



●カートリッジの汚れをふくときに、シンナーやベンジンなどを使わないでください。ましてや、吸うなどもってのほかの行為です。絶対、やめましょう！



●テレビ画面からは、できるだけ離れてプレイしましょう。右のイラストほど離れるのも困りますが…。

●長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分は休憩しましょう。もし試合中なら、タイムをかけると便利です。



●お酒を飲んでプレイすれば、ストレートの球が大リーグボールに見える…？ あの、大リーグゲームなので、飲んでなくても大リーグボール（ただし、巨人の星のそれとは違う）ですよ。あ、お酒は二十才を過ぎてからだぞ！

●メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、残念ですがやめましょう。

※R．B．I．は「ランランラン・ベースボールは・いいもんだ（字余り）」の略ではありません。「RUNS BATTED IN（打点）」の略です。お間違えなきようお願い致します。

※商品には万全を期していますが、万一当社の責任による不都合がありました場合、新しい商品とお取りかえいたします。それ以外の責はご容赦ください。

※このソフトを複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

遊びかた

遂にMLB（メジャーリーグ・ベースボール・プレイヤーズ・アソシエイション）公認の本格派野球ゲームで遊べる日がやってまいりました！まず、興奮を押さえてRBI4の持つ素晴らしさを、下の箇条書きを読みながら実感しましょう。

★球団名、選手名がすべて実名！(注)本物の香りがぷんぷん！
★選手データがぴかぴかの最新版！さらに83年から90年の各地区の優勝チームのデータも入っているというROM容量任せの荒わざ！
★28種類もの球場があなたの晴れ舞台として用意されている！
★音声合成はアメリカ人による本物の英語！ヒアリング・スピーキングの勉強にもなるクリアなサウンドだ！
★文字表示を日本語か英語に指定できる！わかりやすい日本語か、本場の雰囲気の英語か、その日の気分でチェンジ！

わお。つまりこれ1本であなたも大リーグ通になってしまうのだ！投げて豪快、打ちゃ爽快、気分は痛快のRBI4。さあ、あなたのごひいきのチームを率いて、ぶっちぎりの優勝を目指しましょう。そして夜空にひときわ明るく輝くあの星、「大リーグの星」を目指すのだ！
NOW IT'S TIME TO PLAYBALL！



この紋所(？)が目に入らぬか！

スタートボタンを押すと、セレクト画面になります。いろいろ設定変更もできるのですが、手っ取り早く遊びたいあなた！そんなあなたが操作するのは「ゲームタイプ」と「プレイヤーズ」の2か所だけです。まず、「プレイヤーズ」のところにボールを合わせて何人で遊ぶか決め（Aボタンで変更）、「ゲームタイプ」の中から下で説明するどれかを選んでスタートボタンを押しましょう！その他の操作は8ページを見てね。

プレイボール

試合開始です。どういう形態で試合をするかは「シリーズタイプ」で選びましょう。



豪快なひとびと

ホームラン競争

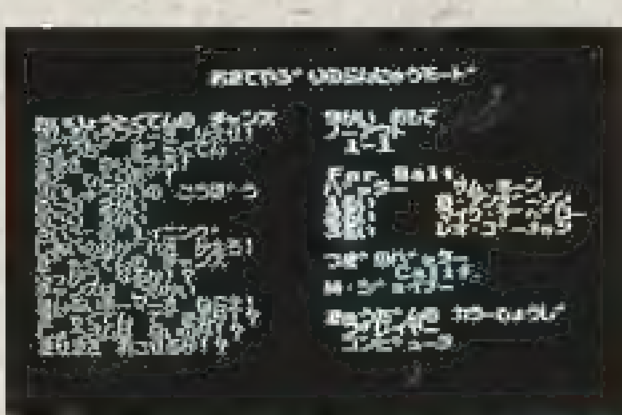
バッティングの苦手なあなた。そんなあなたは疲れを知らないピッチングマシンを相手に、日夜バッティング練習にはげみましょう！ もちろんピッチングマシンなので投球速度も自由自在に設定できます。20球のうち何本ホームランが打てるか、友達と競いあうと楽しいですよぉ。



これが噂のピッチングマシン、大リーグピッチ4号(!?)

掟破りの乱入モード（なんだかなぁ！）

ゲーム中盤・終盤のいちばん盛り上がったところからプレイできるという、超スーパーウルトラお得なモードです。「逆転のチャンス」「危機を乗り越えろ」「満塁ホーマーをねらえ」などなど、自分のチームに有利なものや不利なもの、バラエティに富んだ17種ものイベントが入っています。おやすみ前、朝の登校や出社前の慌ただしい時間にも可能な熱いひととき！ これで友達に差をつけよう！



これだけあれば、やりたい放題

注）引退した選手については実名の使用ができないので、イニシャルとポジション表示になっています。

画面の説明

試合画面には、投手と打者の対決画面と、球を追って画面がスクロールする球場全体が見える画面があります。

対決画面（ピッチャー対バッター）



守備・走塁画面

打者がボールを打つと、画面はボールを追って自動的にスクロールします。また、この時画面には縮小された球場のウインドウが表示されます。ボールや野手の動き、ランナーの位置を知るときに役に立ちますね。



ボールはどこだ!?

注）青と赤のしるしは、帽子のこびとさんではありません。

ゲームセレクト・オプショ

ＲＢＩ４には、実に多くのゲームモード、オプションが用意されています。野球の楽しみ方が人それぞれ違うように、野球ゲームの楽しみ方も人それぞれ。いろいろな遊び方ができたほうがいいですよね。設定変更したい項目にカーソル（ボール）を合わせ、Ａボタンで変更してお楽しみください。「これで良し」と決まったらスタートボタンを押しましょう」あなたのやりたいことが、始まります。

ところで、メガドライブ本体のリセットボタンを押すと、日本語／英語の状態以外はすべて初期設定に戻ってしまいます。がーん。でも、このＲＢＩ４には究極の裏技（うそ）「ソフトリセット機能」というのが付いています。Ａ·Ｂ·Ｃのすべてのボタンを押したまま、スタートボタンを押すと、なんとリセットがかかるのです。このソフトリセット機能でリセットした場合、変更した設定はすべて覚えている他、リセットしたくなったときにメガドライブ本体まで手を伸ばさなくても済むという特典（ちょっと違う？）つきです。

では、順を追って説明しましょう。



ゲームタイプ

なにをしたいかを決めます。

●プレイボール

試合を開始したい人は、これです。

●ホームラン競争

ピッチングマシンを相手にホームラン数を競います。２人対戦ももちろんＯＫです。20本中、３本以上のホームランを打てたらエライので、ホームラン数に応じていろいろなトロフィーが出ます。でも、３本未満だと……

●掟破りの乱入モード

９回表、３対０、ノーアウトなど、17種類もの状況があらかじめ設定されています。１試合終了ごとに、パスワードがとれます。パス

ン画面



ワードは試合の選択画面の下に表示されるので、次の試合を選ぶ前にメモしましょう。勝つとごほうび（？）に選択した試合のタイトルが、自分のチームカラーになるのが、ちょっとうれしい感じです。これまた、2人対戦はばっちり。短時間で試合を消化できるので、17の試合をすべて制覇してみよう！

●サウンドテスト

すべての曲や合成音声を聞くことができます。ボタン上下で選曲、Aボタンで音が流れ、Bボタンで止めることができます。私のいちばん好きな曲は6番。明るくって好きなのん。ところで、「またゲームばっかりして！頭がバカになってもしりませんからねっ！」などと常日頃から、お母さまにお小言を言われている学生のみなさんはすかさず英語の音成合成を鳴らして、「やだなー、これは英語のヒアリングの勉強だよ」と言い訳してみましょう。間違っても「バカは親譲りだよぉーだ」なんて言っちゃダメですよ！

●すべての球場をみる



オウ！　ピュリホー！

画面上のボールを方向ボタンで動かすと、スタジアムの隅から隅まで見学できます。その数なんと、28球場！球場にあわせてお客さんも変化します。別の球場を見たいときは、Aボタン、ひとつ前の球場を見たいときはBボタンを押しましょう。

●すべてのチームをみる

91年アメリカン、ナショナル全26球団と両リーグのオールスターズ2チーム、83年から90年までの両リーグの東西の地区優勝チームのデータを、すべて見ることができます。Aボタンを押せばそのチームのデータの続きを見ることができ、左右の方向ボタンで別のチームのデータをみれます。Bボタンを押せば、選手名表示の日本語／英語切り替えもできるのです。友達にはナイショだよ。ところで、

ゲームセレクト・オプション画面

チームのデータは全部でいくつあるでしょう？

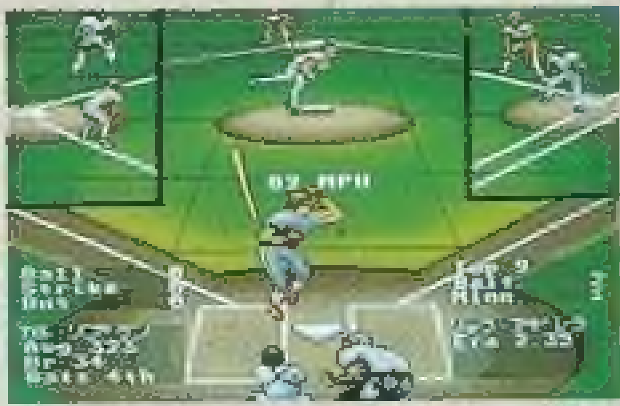
♥答え「べらぼう」

シリーズタイプ

読んで字のごとく、シリーズタイプを決めます。

●1試合のみ

1試合で終了します。よって、パスワードはありません。いろんなチームで遊んで、お気に入りのチームや選手を見つけましょう。



デッドボールは痛し

●ベスト・オブ・セブン

はじめに選択したチーム同士が7連戦し、先に4勝したチームの勝ちです。先発ピッチャーは2試合連続登板できないので注意しましょう。1試合終了ごとにパスワードがとれます。

●リーグ戦

★91年のアメリカンリーグ
★91年のナショナルリーグ
★83年〜90年のアメリカンリーグの東西の地区優勝チーム
★83年〜90年のナショナルリーグの東西の地区優勝チーム

以上4つの中からひとつを選択し、試合をします。2人対戦の時は、プレイヤー1側が選んだチーム対リーグ内の全球団の試合になるので、ご用心。プレイヤー2側のチームは試合が終了すると、自動的に変わります。1試合ごとにパスワードがとれるので間違わないようにね。

●総あたり戦

すべてのチームと戦います。2人対戦は、リーグ戦と同じくプレイヤー1側のチームを基本として試合をします。パスワードはもちろんあります。パスワードがないと、1試合30分かかるとして……わーっ、計算できないですぅぅ！

とにかく、とても大変ですね。メモをお忘れなく。

[illegible]

何人で遊ぶか、はたまた観戦するのかを決めます。

●ひとりで遊ぶ

友達や家族で相手をしてくれる人がいないとき、友達との対戦の前に練習試合をしたいときなど、コンピュータがお相手いたすモードです。

●ふたりで遊ぶ

友達や家族の人と対戦するときはこれです。コンピュータはヒマなので審判をつとめます。当然、コントロールパッドは2個必要になります。友達に持ってきてもらうか、もし、あなたがお金持ちならもう1個買いましょう。

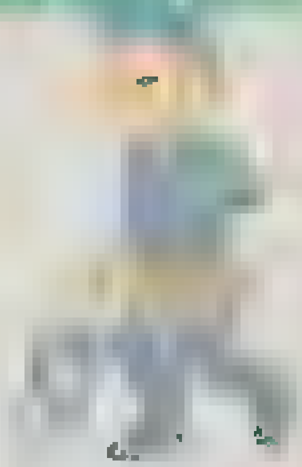
●観戦する

テレビの野球中継が雨で中止になったとき、オトナのあなたはビール片手、コドモのあなたはコーラ片手に大リーグ観戦などいかが? テレビの観戦では、ごひいきのチームが負けていても、くやしさをかみしめるしかありませんが、なんと、RBI4では見ているあなたがチョッカイを出せるのです! バットふりふり、ボールなげなげ、イッツおーけー。楽しいね。また、データの年度が違った同じチームで、コンピュータを対戦させるのも可。ちょっとしたパニックがあなたを襲う!? だって、ユニフォームが同じなんだもん。

[illegible]

難易度を設定します。マイルドな「やさしい」から、大リーグのキビシサを味わえる「むずかしい」まで、自分の腕にあわせて選びましょう。特に人間対コンピュータでは、難易度の違いがはっきり分かります。

ゲームセレクト・オプション画面



●やさしい

初心者の方に。ヒットも出やすく、守備ではボールの落下地点のあたりに×印が出るので、捕球がわりあい楽になっています。

●ふつう

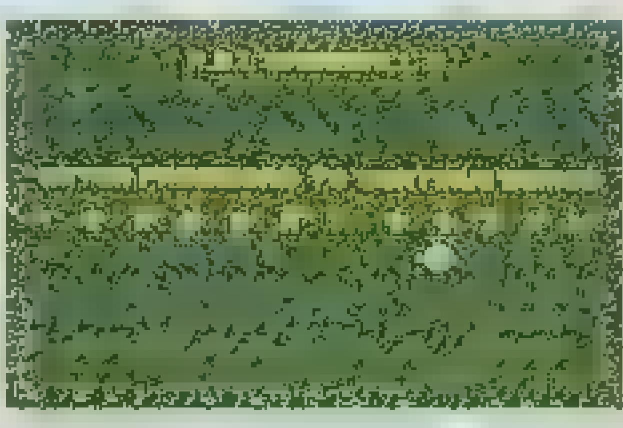
コンピュータ側の守備がちょっとうまくなっています。×印も表示されません。「むずかしい」に挑戦する前の　修行の場にしましょう。

●むずかしい

バッターの球の見極め、守備の送球のスピードなどが格段にレベルアップ。まさに「むずかしい」というにふさわしいモードでしょう。いつかは、このランクで優勝してみたいものですね。

「なし」にするとBGMだけが鳴らなくなります。考えてみれば、野球場ではBGMは流れてませんよね。リアルに楽しむ人は「なし」、BGMも鳴ってたほうが良い人は「あり」を選びましょう。

シリーズタイプで、「1試合のみ」以外を選ぶと、1試合終了ごとにパスワードがとれます。これで、全チームと戦うのもラクラクですね。



注)このパスワードは使用できません

●しない

パスワードを入力しない場合に選びます。第一試合からプレイします。

●する

方向ボタンでパスワードを入力したら、スタートボタンを押してく

ださい。前回までのゲームの続きから、プレイできます。買ってきて初めてプレイするのにこれを選んで、隠れチームを探す、なんていう無茶なことはしないように。ましてや、吸うなどもってのほかの行為です。絶対やめましょう！　ん？　なにを吸うかって？　ROMの中の隠しパスワードのデータですよ。

選手名その他の文章を日本語か英語に切り替えます。

●にほんご

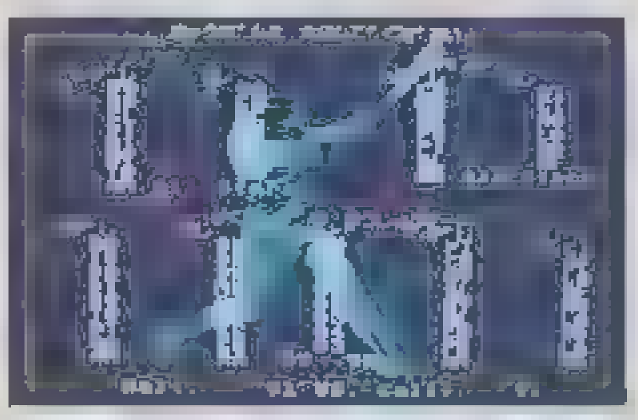
選手名はカタカナ、その他多くの文章が日本語で表示されます。わかりやすさを重視したい人はこれを選びましょう。ボールのスピードはKM/H(キロ)、ホームランの飛距離はMETERS(メートル)で表示されます。

●ENGLISH

すべて英語で表示されます。本場の雰囲気で楽しみたい人や、アメリカ人の友達と対戦して楽しみたいというインターナショナルなあなた向きです。ボールのスピードはMPH(マイル)、ホームランの飛距離はFEET(フィート)で表示されます。

さて、以上の設定をおこなってスタートボタンを押すと、チームの選択画面になります。方向ボタンでカーソルを移動させて、Aボタンで選んでください。22ページにチームの一覧とひとくち解説（あまり役に立たないけど）が載っているので、ごひいきのチームがない人は参考にしましょう。

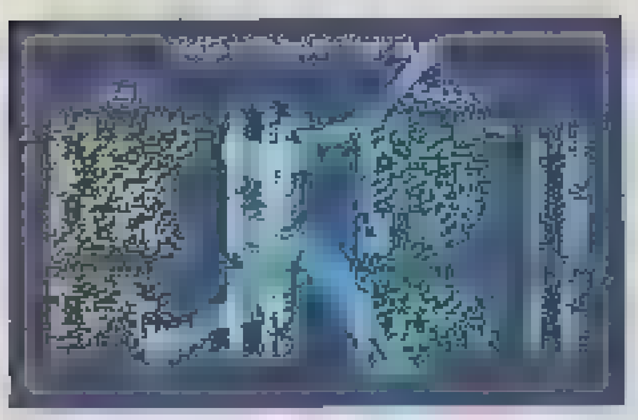
それが済んだら、先発ピッチャーを決め、打者・打順を決めましょう。打順の変更はBボタ





ゲームセレクト・オプション画面

ン。Bボタンで2か所指定するとその2人の順序が逆になります。また、Cボタンを押すとホームラン数や打率を見ることができます。参考にするのもいいかもしれませんね。これらが済んだら、お待ちどうさまでした、いよいよプレイボールです！



H	Rは右打ち、Lは左打ち Sはどちらでも打
Pos	ポジション
HR	1年間のホームラン数
Avg	打率

● スコアの見方



AB	打席数	H	ヒット数
2B	2塁打	3B	3塁打
HR	ホームラン数	SO	三振
BB	フォアボール	E	エラー
SB	盗塁		

操作のしかた

スタートボタン	ゲームのスタート／タイム
Aボタン	スイング／投球／送球／決定
Bボタン	走者のリード／進塁／けん制／ダイビングキャッチ
Cボタン	バント／守備のジャンプ／帰塁
方向ボタン	塁指定／選手の移動／球すじの変化

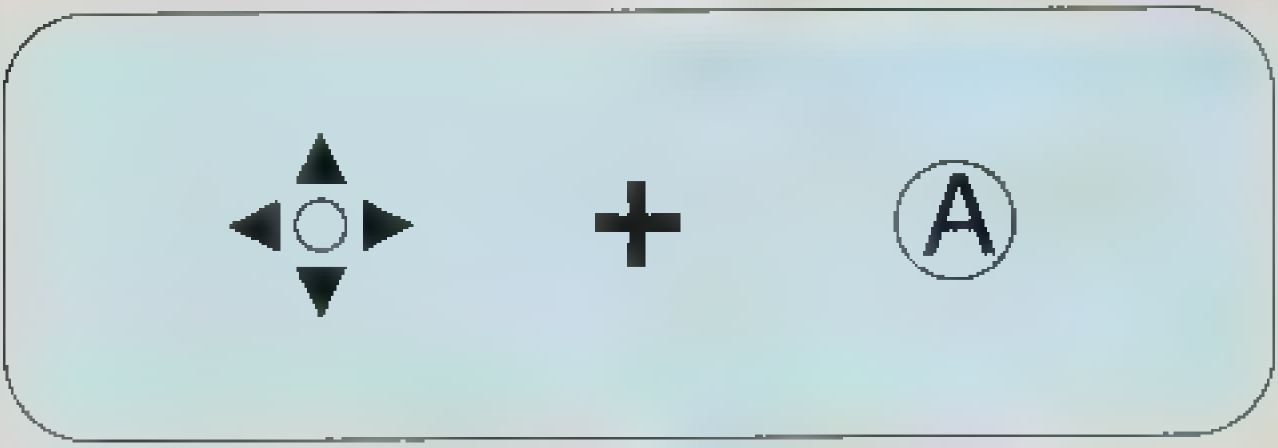


バッティング

●スイング

方向ボタンでスタンス（立つ位置）を決め、Aボタンを押します。ヒットすると、打者は１塁に向かって走りだします。

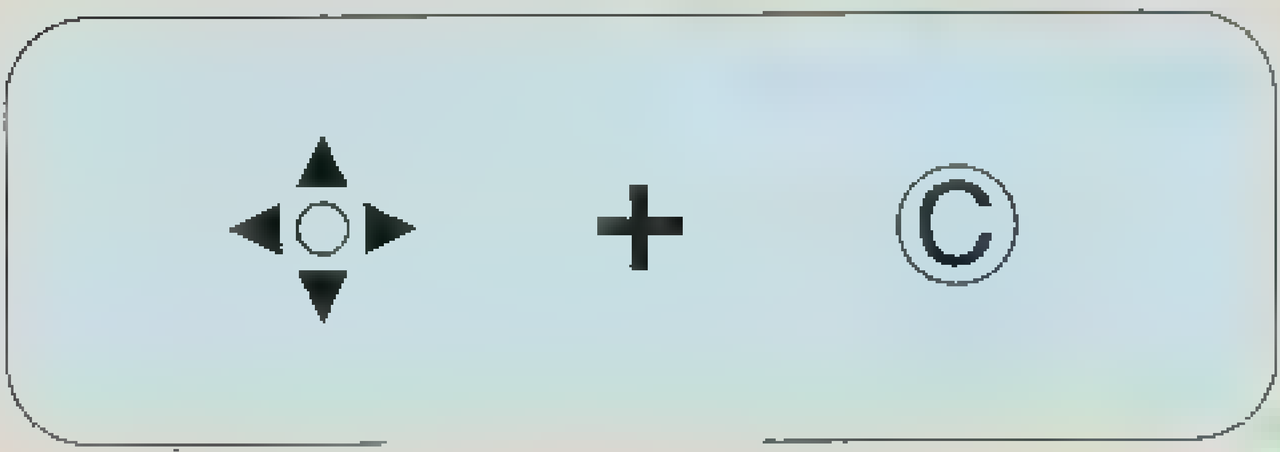




●バント

方向ボタンでスタンスを決め、Cボタンを押します。

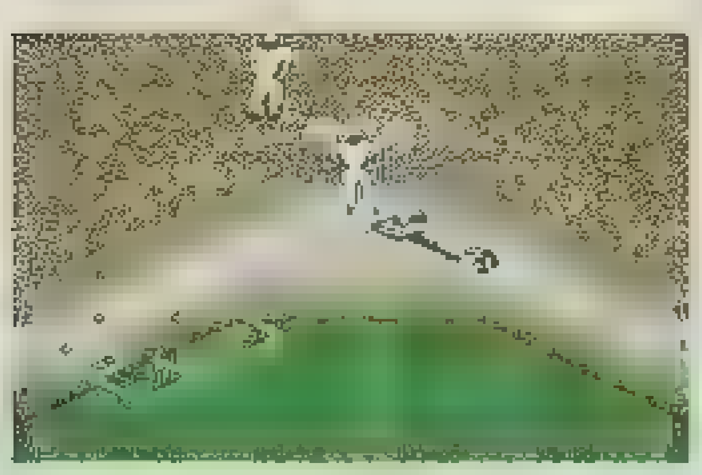




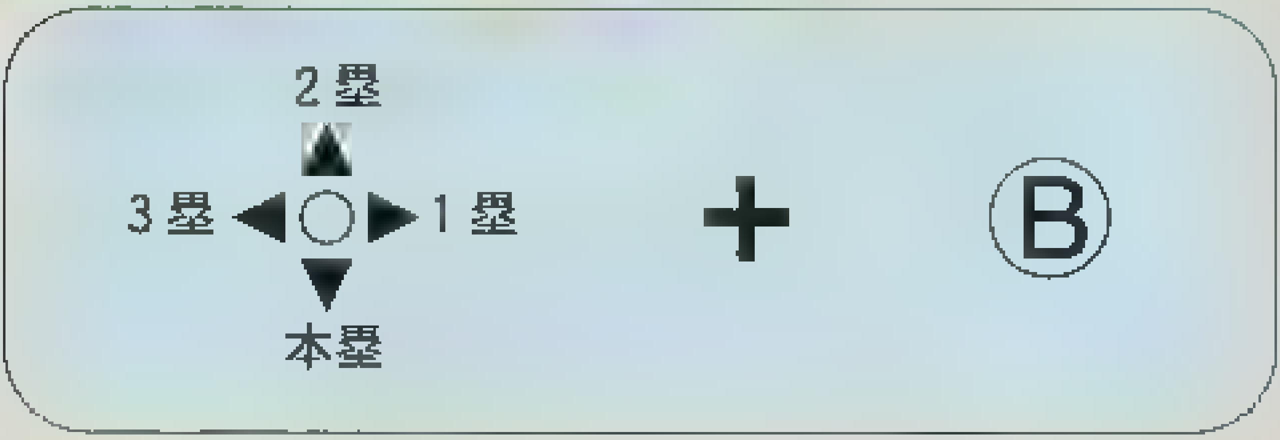
ランニング

●進塁

方向ボタンで進みたい塁を指定しながら、Bボタンを押すと進塁します。

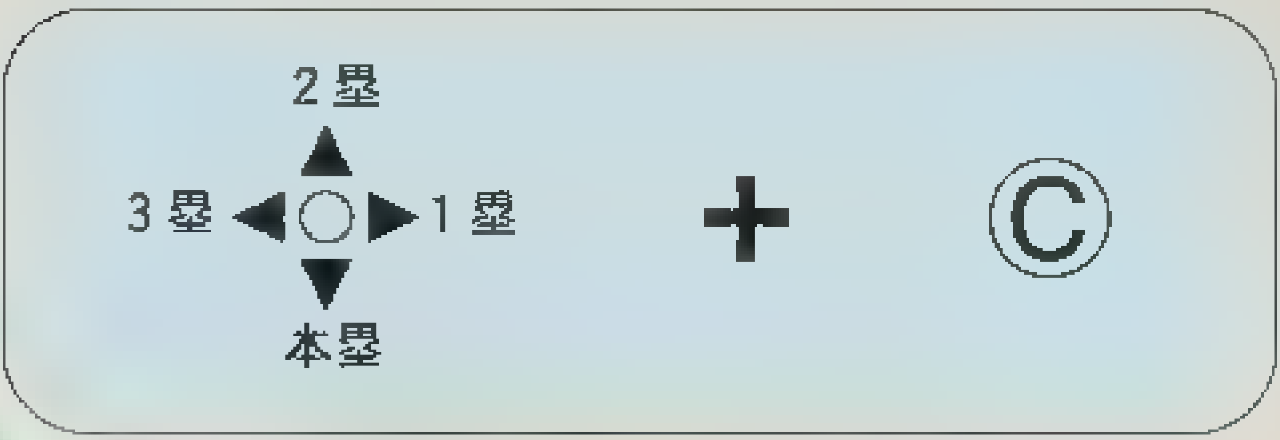


ナイスなプレイはリプレイで再現されるのだ！
「キューキュー」（ごまちゃん）



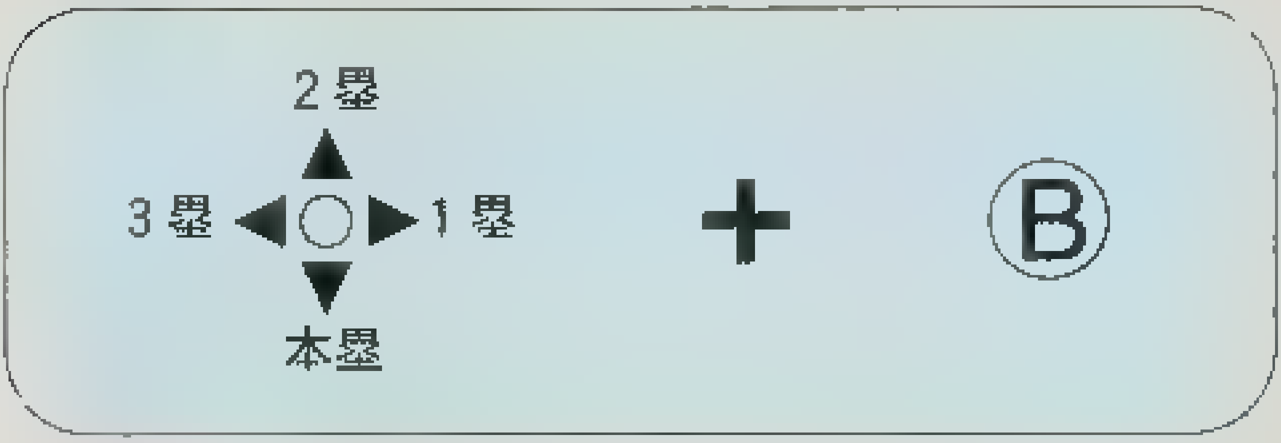
●帰塁

方向ボタンで戻りたい塁を指定しながら、Cボタンを押します。



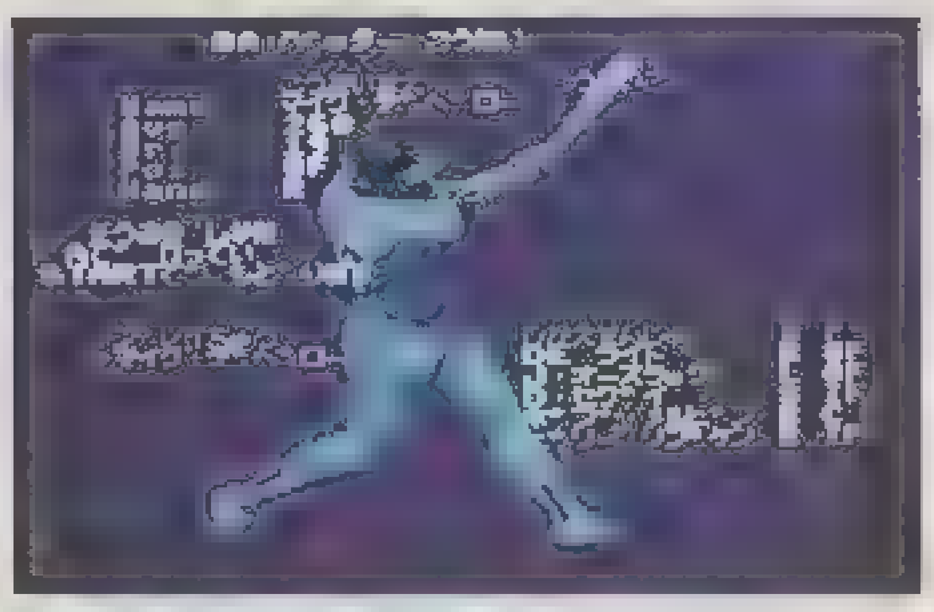
●盗塁

盗塁はピッチャーが投球する前に、方向ボタンで進みたい塁を指定しながら、Bボタンを押します。



代打

スタートボタンを押してタイムを宣言し、「こうたい」を選んでAボタンを押すと、控え選手のリスト画面になります。方向ボタンで選手を選び、Aボタンで代打の選手を指名します。

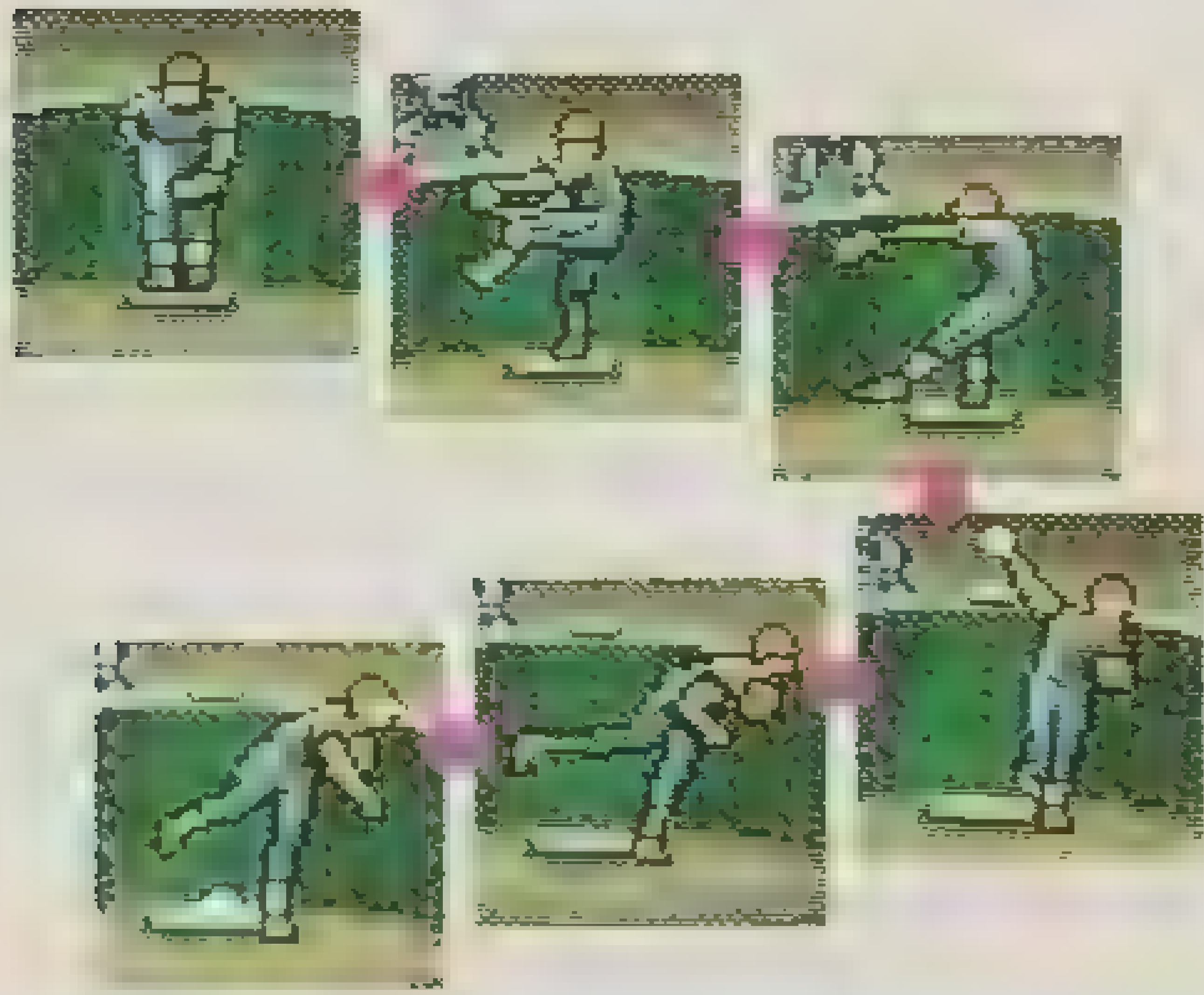


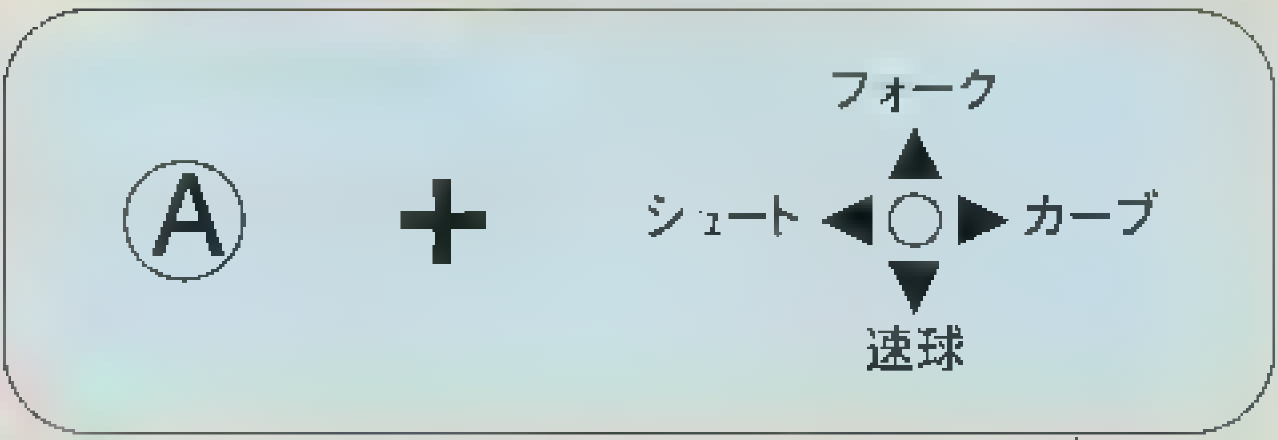
選んだバッターの能力が、表示されます。

ピッチング

●投球

方向ボタン左右で投球位置を決め、Aボタンで投球します。投球前に方向ボタン上を押すとフォークボールが、下に押すと速球が投げられます。投球後は方向ボタン左右で、カーブ、シュートと球すじを変化させられます。





※左ピッチャーの場合、シュート・カーブは逆になります。

●けん制

Bボタンで守備画面に変えます。次に方向ボタンで投球したい塁を指定しながら、Aボタンでけん制球を投げます。



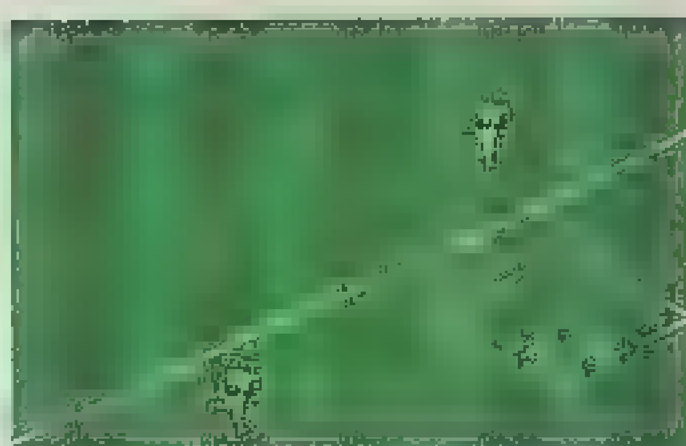
すばやく投げろ！



フィールディング

●捕球

RBI 4の守備は、セミオートになっています。平凡なフライなどは、自動的に捕球されます。ヒットの場合もある程度までは、ボールに近づきます。その場合は、方向ボタンで野手を動かし、ボールを捕球します。野手がボールに触れると、捕球できます。「やさしい」モードの場合は、ボールの落下地点の付近に×印が出るので、目印にすると便利でしょう。

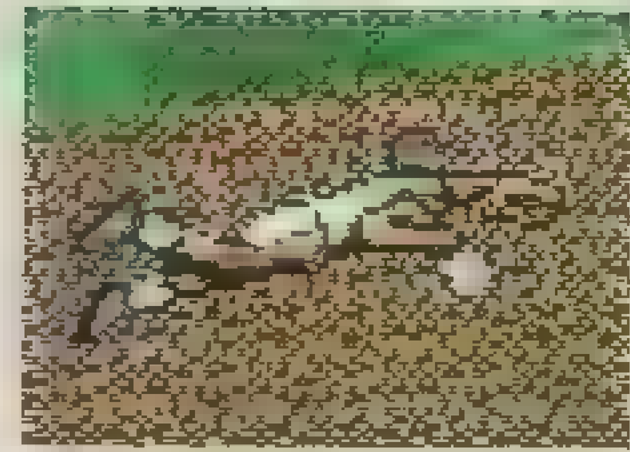


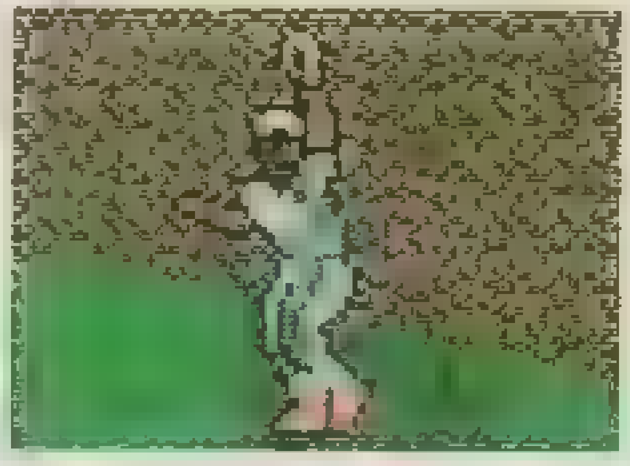
ありがたや、×印

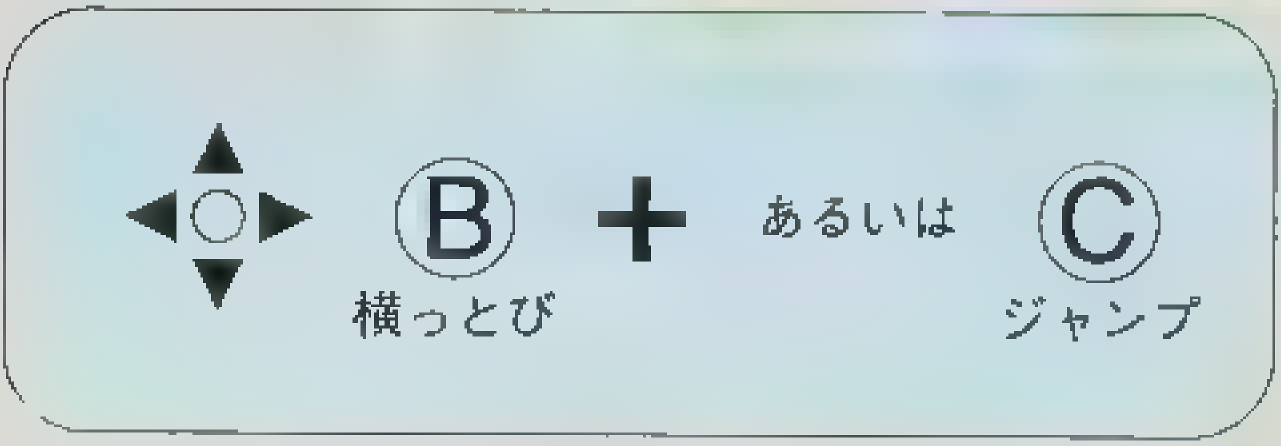
操作のしかた

●ダイビングキャッチ

　走って追いかけたのでは、ボールにはたぶん追い付かない。そんなときには、方向ボタンで向きを指定しながらBボタンを押してみましょう。うまくすると野手が元気よくボールに飛びつきます。頭上のボールは、Cボタンでジャンプしてキャッチ。

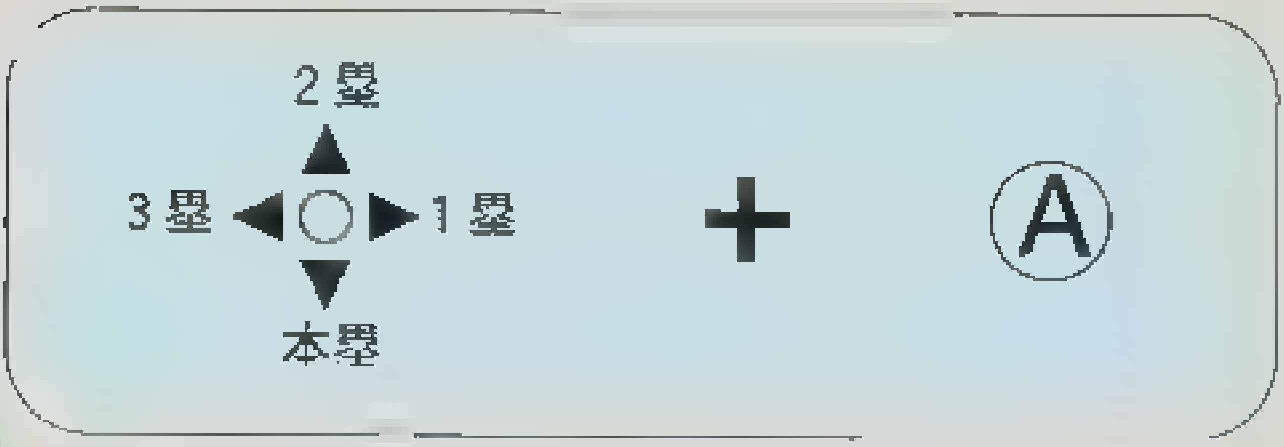






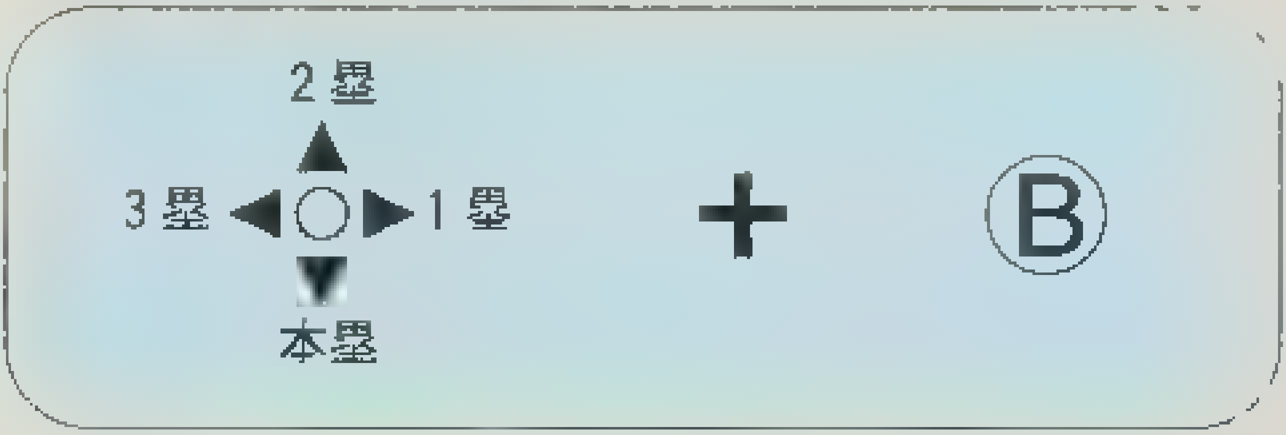
●送球

　方向ボタンで送球する塁を指定、Aボタンでボールを投げます。



●タッチプレイ

塁から出たランナーをアウトにします。方向ボタンで進みたい塁を指定し、Bボタンを押すと、ボールを持った野手が指定された塁に向かって走ります。



●メンバーチェンジ

ピッチャーや野手を交替したいときは、スタートボタンでタイムを宣言します。ピッチャーを変えたいときは「リリーフ」、守備を変えたいときは「こうたい」を選んでAボタンを押してください。選手の交代画面に変わったら、方向ボタンで選手を選びAボタンで決定します。





リリーフのピッチャー、野手の能力が表示されます。

チーム一覧表＆ひとくち

EAST DIVISION（東地区）

BA……ボルティモア・オリオールズ

91年度にMVPを獲得したカル・リプケンが所属している。なんと、その父は同チームのコーチ、弟は2塁手なのだ。野球家族リプケンと呼んでね。

BO……ボストン・レッドソックス

初試合の時、選手全員が赤い靴下を履いていたことから、このニックネームがついたらしい。打撃が売りの球団だ。（守備は、いったい？）

CL……クリーブランド・インディアンズ

91年は故障者続出。よって成績もぱっとしないのだ。新人捕手として史上初、オールスターゲームに出場したアロマー選手が所属。将来に期待だ。

DT……デトロイト・タイガース

日本で猛練習して帰国した、フィルダー＆ガリクソンの両選手が大活躍している。特にフィルダーは史上3人目の打点王、2年連続の本塁打王になる快挙を成し遂げた。

MI……ミルウォーキー・ブルーワーズ

ミルウォーキー市は世界有数のビールの産地。ブルーワーズも醸造業者の意味である。良い水は、良いお酒と、良い選手を育てるのだ。その証拠（？）に、91年はリーグ優勝したぞ。

NY……ニューヨーク・ヤンキース

ヤンキーといっても日本でいう「ヤンキー」とは違うのだ。南北戦争の北軍からつけられたニックネームだ。91年は残念ながらリーグ最下位だった。ヤンキー好きは応援しましょう。

TO……トロント・ブルージェイズ

カナダにあるメジャーリーグ2球団のうちのひとつ。球団創設は77年という若いチームだ。89年に世界初の開閉式ドームが完成、チームの実力とともに人気上昇中なのだ。

WEST DIVISION（西地区）

CA　　カリフォルニア・エンジェルス
10球団制への拡張で1961年に誕生した球団。66年からディズニーランド近くのアナハイムに移転した。86年に地区優勝したのはチームセレクトを見ればわかるって？　そっか。92年からはフロント陣を一新し、リーグ優勝を目指しているのだ。

CH　　シカゴ・ホワイトソックス
なんとまぁ、あわれというか、発足当時は「レッドソックス」に対抗して「ホワイトストッキングス」と名乗っていたのに、新聞が長すぎるからと短縮して「ホワイトソックス」にしてしまったのだ。おおらかな人達だね。

KC　　カンザスシティ・ロイヤルズ
ニックネームは毎年カンザスシティで開催される家畜業界のお祭「ロイヤル・パレード」からつけられた。一般公募ならではのニックネームといえる。最下位になったことがないんだよ。

MN………ミネソタ・ツインズ
前年の最下位から、91年にはワールドチャンピオンへと躍進、力があるかないか謎に満ちたチームなのだ。どつぼ状態のチームを優勝に導いたトム・ケリー監督の采配が光る。

OK　　オークランド・アスレティックス
88年～90年は地区優勝、89年はワールドチャンピオンになったにもかかわらず、「最近はかつての勢いがない」とマスコミに叩かれている。ベテラン選手の衰えかなぁ。

SE………シアトル・マリナーズ
「現役の親子の大リーガー誕生！」と話題をさらった、ケン・グリフィー（息子）が打者として活躍している。だが、任天堂の買収で明らかになったように、経営基盤が揺らいでいるのが大リーグファンとしても日本人としても、ちょっと気になる。

TX………テキサス・レンジャーズ
打撃はリーグNO.1。失点もリーグでNO.1。いいぞいいぞ、豪快なところが。ところで、投手のノーラン・ライアンはその名に恥じぬ男だ。なぜなら44歳で7回目のノーヒット・ノーランを達成したのだ。

チーム一覧表＆ひとくち解説

EAST DIVISION（東地区）

CH　　シカゴ・カブス

カブスとは「子熊」のことである。なぜ子熊になったかというと、その当時、ベテランの選手が次々と他の球団に引き抜かれ、若手選手ばかりになってしまったのだ。

MO　　モントリオール・エキスポズ

モントリオールで万国博が開催された翌年発足したのでエキスポズと呼ばれるようになった。本拠地が税金の高いカナダなので、年俸の上がった選手は高い税金を嫌って、アメリカにトレードを希望してしまう。敵は他球団ではなく税金なのだった。

NY　　ニューヨーク・メッツ

91年はリーグ5位になってしまったが常に優勝争いに参加している。ドクターK（Kは3振のこと）の異名を持つドワイト・グッデン投手など、良い投手を多く育てているチームだ。

PH……フィラデルフィア・フィリーズ

ニックネームは「フィラデルフィアの住人」という意味である。フィラデルフィアフィリーズ…。
うむ。ではここで問題です。「球団名を3回、早口で言え。」

PI……ピッツバーグ・パイレーツ

2年連続地区優勝しているが、92年に主砲に逃げられた。よその球団から海賊（パイレーツ）の如く選手を引き抜くので、この名がついたが今回は仕返しされたのね（笑）。

SL……セントルイス・カーディナルス

「紅冠鳥」という名前ではなく「ガスハウス・ギャング」と呼ばれていた時代がある。泥だらけになりながら走る選手たちが、ガス工場の労働者を思わせたからだ。機動力がこの球団最大の特徴である。

WEST DIVISION（西地区）

AT………アトランタ・ブレーブス

過去3年間、最下位。91年はあっと驚くリーグ優勝で世間を騒がせた。ブレーブスとはインディアンの勇者を意味する。その名に恥じないチームとなったようだ。

CI………シンシナティ・レッズ

シンシナティは大リーグ発祥の地だ。そしてこの球団こそ、最も古いプロの球団なのだ。創立は1869年。が、しかし本当に強くなったのは100年後。継続は力なり、とは某予備校のスローガンだけのものではない。

HO………ヒューストン・アストロズ

アストロズは宇宙飛行士にちなんだニックネームだ。ここの選手は皆NASA（米航空宇宙局）あがりなのだ。うそ。ヒューストンにはNASAがあるからだろう。世界初のドーム球場をつくったのはここ。余談だが、ロケットが「ヒュー」と飛んで「ストン」と落ちるのだけは、いやだ。

LA………ロサンジェルス・ドジャース

1890年の発足から1958年まで、ドジャースはニューヨークのブルックリンにいた。ブルックリンの道路は狭いのに路面電車がちょくちょく走っていたので、住民は身をかわし（ドジャー）ながら歩いていたのだ。この愛称の由来である。

SD………サンディエゴ・パドレス

サンディエゴが神父（パドレ）により開かれたのでこの愛称が付いた。84年に初のリーグ優勝をしたものの、その後は勝率5割突破がやっと。神はパドレ（神父）を見放さないように。

SF………サンフランシスコ・ジャイアンツ

リーグ創設からの古参チーム、言い方を替えれば名門である。名門と言えば、ビデオゲーム業界の老舗アタリゲームズも名門だ。すると、もしかしてその子会社のテンゲンも？ やったね！（ひとりで喜ぶやつ）それはそうと、野球留学で渡米して、日本人初の大リーガーになった村上雅則投手のことを記憶しているパパやママも多いのでは？

これだけ教えてあげれば、野球を

「野球はルールがよく分からないから、つまんない！」てなことを言う人に、お目にかかることがあります。往々にして、こういう人は、ルールについてとんでもない誤解や勘違いをしているものです。ルールについて誤解しやすそうなところをいくつかピックアップしてみました。これを教えてあげれば野球に興味がなかった友達も、きっと野球好きになってRBI4で楽しく対戦できることでしょう。（こういう人と初めて対戦するときは、負けたふりをしてあげましょう。）

？ ボールカウントの謎

まず、ごく基本的なところでストライク、ボール、アウトなど、ボールカウントについて説明します。

ピッチャーの投球がストライクゾーン（注1）を通過するか、バッターが空振りするか、ファウルを打つと、ストライクになります。バッターは3つストライクを取られると3振でアウトになります。また、ボール4つでフォアボールとなりバッターは自動的に1塁に進むことができます。投球がボールでもバッターが空振りすればストライクとしてカウントされます。

★2ストライク後のファウルは…?

通常ファウルはストライクとしてカウントされますが、2ストライクの後のファウルはストライクともボールともカウントされません。つまり2ストライク3ボールのカウントでファウルを打った場合、3振にもフォア・ボールにもならず2ストライク3ボールのカウントのまま次の投球を待つことになります。ただし例外があるので、次にそれを説明します。

★スリー・バント失敗

2ストライクの後にバントをしてファウルになった場合は、それをストライクとカウントするのでバッターはアウトになります。俗に言う「スリー・バント失敗」がこれです。記録上は、3振となります。

■注1 「ボールがここを通過すればストライク」と判定されるゾーンのこと。このゲームではボールが地面にバウンドせずにホームベースの上を通過するとストライクです。つまり、ワンバウンドのフォークボールは、たとえホームベースの上を通過してもストライクにはなりません。実際の野球のルールには「ストライクゾーン」についてもっと細かい規定があります。興味のある人は調べてみましょう。

フォース・アウトってなんだ？

ランナーが1塁にいてバッターの打球がフェアグラウンドに飛ぶと1塁ランナーは次の塁に進まなければなりません。（そうしないと、ランナーが詰まってしまうもんね。）このように塁上のランナーが次の塁に進まなければならないような状態を〈フォースの状態〉と言います。〈フォースの状態〉におかれた1塁ランナーは、たとえ1塁についていても、タッチされるか、進むべき次の塁に送球されるとアウトになります。これが世に言う「フォース・アウト」です。（日本語では、「封殺」と言います。）

「フォース・アウト」になる前にバッターランナー（バッターが打って、進塁しようとするランナーになった状態）がアウトになると1塁ランナーは、〈フォースの状態〉ではなくなります。つまり1塁に止まっていようと、次の塁に進もうと自由になり、2塁に送球されても1塁にもどればアウトにならないのです。

タッチアップ
(英語では"TAG UP")

打球がフライやライナー（地面に触れずに直線的に鋭く飛ぶ打球）になったときに、ボールが地面に触れる前に捕球すると〈正規の捕球〉となり、バッターはアウトになります。塁上にランナーがいるときに野手が〈正規の捕球〉をした場合、ランナーは元いた塁にもう一度触れなければ進塁できません。このような場合にランナーがもう一度塁に触れることを〈リタッチ〉と言います。〈リタッチ〉する前に、ランナーにタッチするか、もどるべき塁に送球するとそのランナーはアウトになります。フライが上がったときは、むやみにランナーを進めないようにしましょう。

〈正規の捕球〉の後に〈リタッチ〉をすれば次の塁を狙うのも、その塁に止まるのも自由です。捕球した場所が外野の深い所であれば、〈リタッチ〉をして、積極的に次の塁を狙うのがよいでしょう。

ゲーム中は野手が捕球したときにランナーが〈リタッチ〉してないと「OUT」の表示と一緒に「TAG UP」と表示されます。

テンゲンお便りクラブ

まだ2回めだというのに、すっかり定着している気がする（のは私だけ？）お便りコーナーの時間です。今回もたくさんのお手紙&イラストありがとう！　カスタマーサービスのお姉さん（美人・独身・ぴちぴち）は、仕事が増えたので、涙をながして喜んでいるぞ。でも、まさかマニュアルに自分のお便りが載るなんて、考えてお手紙くれた人なんていないよね。

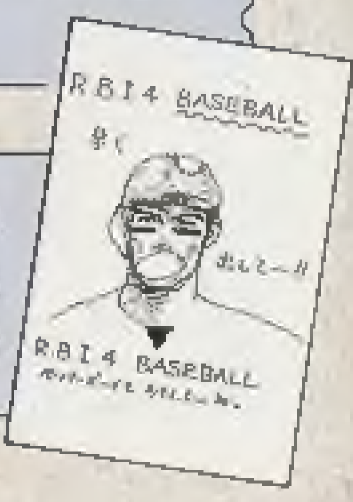
こんにちわ。ぼくはいつもテンゲンのゲームで遊んでいます。このあいだの幕張メッセのおもちゃショーでやったRBI 4は最高でしたね。おもわず9回までやってしまって皆のひんしゅくをかってしまったのはぼくでした。ごめんなさーい。おわびに絶対買うから、予定通りに発売してください。これからもガンバってください。　　（千葉県　依田孝彦さん　14才）

おもちゃショーでの罪は重い。罰として「全チームとたたかう」を100回プレイ。

はじめまして、実は私は2児の母です。30才を過ぎてゲームしているのは恥ずかしいんですが、子ども連れだと堂々とゲームソフトを買えるのでついつい…。主人もゲーム好きなので、ランパートのように対戦できるものはとてもいいですね。特に、某誌で見たギロチンが、とても気に入りました。期待しています。　　（埼玉県　石原美智子さん　3?才）

なんとびっくり！　主婦の方からのお手紙です。ランパートはもう楽しんで頂けましたか？　ご主人と対戦して、勝ったら「ゲームだから。本当はこんなことしたくないのよ」と笑いつつ、思いきりギロチンしてあげてくださいね。それにしてもお子様から、ギロチン好きのお母さんまで、テンゲンファンは層が厚いぞ！　うれしいっ！

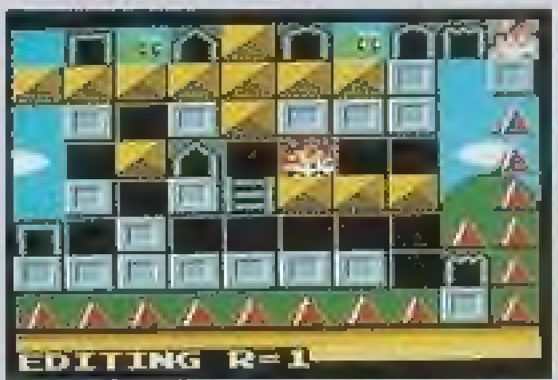
こちらは高校生のお嬢さまの作品。女子高生にも愛されるテンゲンだ。次回はカラーのイラストもよろしくね。　　（京都府　NAOさん　16才）



野球ゲームがでるのを○○○○（注：他誌に嫌われたら困るので伏せました）で読みました。大リーグってとこが、かっこいいですね。選手のグラフィックも本物の選手みたいでいいし、フィルダーとかガリクソンでプレイできるところが気に入りました。買ったら、友だちと対戦するつもりだから、ぜったい出して！　ぼくはゲームギアをもっていて、テンゲンのマジカルパズル・ポピルズももっています。30面がむずかしくて、ぜんぜんとけない。ときかたを教えてくれー!!!!!

（東京都　河合名人　11才）

㊙RBI 4はかっこよかったでしょう？　ねっ、ねっ。で、ポピルズ30面ですが、日本の古いことわざにも「若いうちのパズルは買ってでもしろ」というのがあるので、自力で解きましょう。ペンネームが「名人」（はて、本名かな）というくらいだから大丈夫！　にしても、ポピルズって隠れファンが多いねえ。特別に、ポピルズのパズルを1面載せちゃおうかな。マップエディット機能を使って入力して楽しんでね！



ゲームギアのポピルズなの。すごぉく、おもしろいの。

さて、テンゲンではみなさんのお手紙、イラスト、ファンレター、ラブレターなどを随時募集中です。採用された方には、世界の一流DCブランド、テンゲンの特製グッズをさしあげます。グッズが品切れの場合には、わたくしめのサインを…あ、いらないですか？　そお。それではみなさん、またお会いしましょう。お手紙いっぱいちょーだいな。待ってるのん。

あて先…………〒110 東京都台東区台東4-20-6
株式会社テンゲン カスタマーサービス
テンゲンお便りクラブ

げ！　略称「テンデンおたく」になってしまう！
みんなでかっこいいコーナー名を考えてね！



株式会社テンゲン
〒110 東京都台東区台東4-20-6
情報電話：03(3835)7999

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-48063